

# Spiel und Spass «Zauberstab»

Inspirationsquelle:  
Hans Fluri «1012 Spiele in der Freizeit»

Die Spieler drehen singend um den Zauberer herum. Steht der Kreis still, berührt der Zauberer, immer noch mit geschlossenen Augen, einen Mitspieler mit dem Stab und fordert ihn 1-2 x auf, ihm mit der Stimme eines Frosches (Elefanten, Hahnes, ...) zu antworten. So versucht er den Namen des Spielers herauszufinden.

